**实验一：场景对象的操作综合应用**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 实验环境 | 计算机以及软件系统（3ds max等） | 学号姓名 | 严禁抄袭，仅作参考 |
| 一．实验内容要求  熟悉3DS MAX 软件，利用对象复制等工具制作一个花车 | | | |
| 二．实验步骤及结果  1.利用平滑线条，在正视图大概绘制轮廓线。使用编辑样条线中的顶点模式，利用“优化”、“Bezier角点”细微调整。效果如图    2.利用镜像，将轮廓线X轴对称    3.在俯视图，使用平滑线条参照机盖大小，绘制出心形，重复1操作，利用 “优化”、“Bezier角点”细微调整    4.将心型平移到机盖上，在编辑样条线中的顶点模式下，对顶点进行微调，使心型与机车盖贴合    5.利用间隔复制，分别拾取心型路径、汽车轮廓，将花复制在车顶上    6.最终结果 | | | |
| 三．实验结果分析（含执行结果验证、输出显示信息、图形、调试过程中所遇的问题及处理方法等，如果有引用的参考文献，安排在本节最后列出）  通过本次实验，熟悉了对线条的基本操作:平滑，Bezier角点，以及间隔复制的具体步骤 | | | |